Allegato B – Scheda di autovalutazione tutor

Progetto “Gioco scopro imp@ro”

CUP: D14D24005700007

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Tabella di valutazione | Punteggio | Punteggio a cura del candidato | Punteggio a cura dell’ufficio |
| 1 | Titolo di studio A LAUREA IN Informatica/Ingegneria informatica…………………………………………. | Punti 15 |  |  |
| 2 | Titolo di studio A LAUREA IN DAMS | Punti 15 |  |  |
| 3 | Diploma Accademico in Danza | Punti 10 |  |  |
| 4 | Diploma Accademico di 1° livello in Recitazione | Punti 10 |  |  |
| 5 | Diploma di 1° livello tecnico-compositivo | Punti 10 |  |  |
| 6 | Master post-universitario di durata annuale con esame finale (1500 ore di formazione o 60 CFU): - In COREOGRAFIA  -DISCIPLINE CINEMATOGRAFICHE | Punti 1 per ciascun altro titolo (max 5 punti) |  |  |
| 7 | Corsi di specializzazione in dizione | Punti 5 ciascuno (max 10 punti) |  |  |
| 8 | -Master in competenze per sviluppare il pensiero computazionale |  |  |  |
| 9 | -Formatore corsi di robotica e coding |  |  |  |
| 10 | -Patente Europea Informatica |  |  |  |
| 11 | Pregresse esperienze nell’ambito del modulo per cui ci si candida | Punti 3 ciascuna (max 15 punti) |  |  |
| 12 | Specifica formazione certificata relativa:  -Certificazione informatica coding  -Esperienze certificate nell’ambito della robotica e del coding | Punti 2 ciascuna (max 10 punti)  Punti 3 ciascuna  (max 9 punti) |  |  |
| **TOTALE (max 85 punti)** | | |  |  |

Data \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Firma\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_